



Un joc de logica, dinamic si misterios, pentru toata familia, care testeaza puterea de concentrare si viteza de reactie.

Toti jucatorii sa fie gata pentru marea competitie Voodoo. Fiecare la "cazanul lui de potiuni"! Pe locuri! Fiti gata! Start! Cine va fi primul care-si va folosi toate ingredientele si va deveni noul maestru voodoo?

In Voodoo Mania fiecare jucator incepe cu o mana de 3 carti cu ingrediente si o "rezerva de ingrediente" de 15-45 carti (in functie de numarul de jucatori), intr-un teanc. Fiecare jucator primeste si o carte de legenda. Cartile de ingrediente si legenda nefolosite sunt puse in cutia jocului.

Jocul contine

91 carti cu ingrediente

6 carti - legenda

1 set de instructiuni de joc

Inceperea jocului

Amestecati toate cartile de ingrediente si puneti una dintre carti in mijlocul mesei pentru a putea ajunge toti. Acesta va fi teancul Voodoo. Dupa aceea, distribuiti cartile cu ingrediente in mod egal la jucatori:

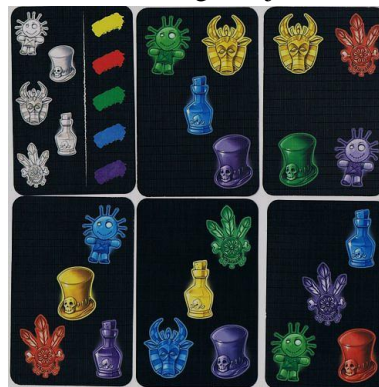
2 jucatori = 45 carti pentru fiecare

3 jucatori = 30 carti pentru fiecare

4 jucatori = 22 carti pentru fiecare

5 jucatori = 18 carti pentru fiecare

6 jucatori = 15 carti pentru fiecare



Scopul jocului.

Primul jucator care termina cartile castiga runda. Jucatorul cu cele mai putine puncte de penalizare dupa 3 runde castiga jocul.

Cartile cu ingrediente

Exista 5 ingrediente diferite (papusa voodoo, masca, potiunea magica, amuleta si jobenul), si 5 culori diferite (rosu, galben, verde, albastru si mov). Toate ingredientele si culorile sunt prezente pe cartile de legenda. Fiecare carte cu ingrediente contine doar are 4 tipuri de ingrediente si 4 culori pe fiecare parte. Intotdeauna lipseste un ingredient si o culoare de pe fiecare carte.

Ordinea de joc

Cel mai tanar jucator incepe. Fiecare incepe jocul in acelasi timp, si cat poate de repede. Fiecare jucator trebuie sa isi dea seama ce ingredient si ce culoare lipseste de pe cartea de sus din teancul Voodoo de pe masa..

Aveti doua optiuni:

1. Fiecare jucator isi cauta printre cartile din mana ingredientul de culoare potrivita care lipseste din cartea de deasupra teancului Voodoo de pe masa. Aveti voie sa cautati pe ambele fete ale cartii de joc. Cand un jucator a gasit combinatia care trebuie, el o aseaza deasupra teancului de carti isi striga numele pentru a putea fi auzit de catre toti. Apoi, el ia prima carte de deasupra teancului propriu si o adauga cartilor din mana; jocul continua astfel fara oprire. Acum avem o noua carte deasupra teancului de "ingrediente Voodoo" de pe masa si astfel un nou ingredient si o noua culoare care trebuiesc gasite.



area mov lipsesc de pe cartea din centrul mesei de joc. Jucatorii cauta in maine potiunea
ver o are in mana. Acum, cand Oliver pune cartea jos, el striga "potiune magica mov".
s, toti trebuie sa caute masca verde.

carte Voodoo cartea lui
2 din masa Oliver

Indicați o carte care conține combinația de ingredient și culoare care lipsește de pe masă, puteți pune jos o
carte careia îi lipsește aceeași combinație. Dacă puneți această carte pe masă, strigați "Voodoo". Jocul se oprește
imediat iar jucătorii pun cartile jos. Toți jucătorii, cu excepția celui care a strigat "Voodoo", trebuie să ia o carte
de sub teancul de cărți Voodoo de pe masă. Jucătorul aflat în stanga celui care a strigat "Voodoo" este cel care
extrage primul.



carte Voodoo cartea lui Lea
de pe masa

ov lipsește de pe cartea cu ingrediente de deasupra teancului Voodoo de pe masă. Lea
ingredient careia de asemenea îi lipsește această potiune și striga "Voodoo". Mai întâi
e să traga cartea cea mai de jos din teancul Voodoo și să o pună sub propriul teanc de

Nota: Trebuie să rămână cel puțin o carte Voodoo pe masa de joc! Dacă nu sunt îndeajuns de multe cărți în teanc,
fiecare jucător care poate să ia o carte o face, toți ceilalți sunt scutiți. După ce ați terminat, toți își iau din nou cartile
în mână, jucătorul Voodoo striga "Voodoo Mania", iar jocul continuă.

Cine nu poate găsi combinația corectă, fie o carte cu ingredientul sau culoarea potrivită, fie o carte careia îi
lipsește același ingredient și culoare, își poate pune oricare dintre cele trei cărți din mână în propriul teanc de
cărți, deasupra, și să extragă alta de deasupra. Acest lucru poate fi făcut de câte ori este necesar.

Nota: Nu puteți avea niciodată mai mult de 3 cărți în mână.

Sfarsitul unei runde

O rundă se încheie atunci când un jucător nu mai are cărți în mână și în teancul propriu de cărți cu ingrediente.

Notarea punctelor

Fiecare carte din mână unui jucător și din propriul teanc e calculat drept un punct de penalizare. Punctele sunt
înregistrate și socotite împreună cu cele din rundele următoare. Toate cărțile sunt reamestecate și distribuite
jucătorilor așa cum este descris mai sus. Incepe următoarea rundă.

Sfarsitul jocului

Jocul se termină după 3 runde. Jucătorul cu cele mai puține cărți castigă. În caz de egalitate, toți jucătorii cu cele
mai puține puncte castigă.

Variatii de joc

Puteti, desigur, sa jucati mai multe sau mai putine runde.

Design: Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.facebook.com/happycolor.ro
www.happycolor.ro

