

Daddy Cool



5-99 2-6 20'

Puii de urs polar s-au stropit cu vopsea în timp ce zugrăveau în iglu. Împreună cu tăticul lor, ei se îndreaptă spre cada de baie pentru a se spăla. Care pui de urs va fi primul care va reuși să treacă peste sloiurile de gheață și să ajungă la cada cu apă?

Continut:

13 sloiuri de gheață normale;
2 sloiuri de gheață crăpată;
1 banchiză cu o cadă de baie;
1 urs polar mare (Daddy cool)
6 pui de urs polar
6 zaruri

Obiectivul jocului

Primul jucător care ajunge la cada de baie cu puiul său de urs este câștigătorul.

Pregătirea jocului

Crează pe masă un traseu cu sloiurile de gheață. Acesta poate fi drept sau cu mai multe curbe. Plasați sloiurile de gheață crăpate după al cincilea și al zecelea sloi de gheață necrăpată, iar sloiul cu cada de baie la sfârșitul traseului. Plasați-l pe Daddy Cool în fața primului sloi de gheață. Fiecare jucător alege un pui de urs și îl plasează lângă Daddy Cool. Zarurile sunt plasate pe masă, lângă cel mai tânăr jucător.

În timpul jocului, Daddy Cool este mutat de fiecare jucător. La începutul turei fiecărui jucător, Daddy Cool trebuie să fie mutat lângă ursulețul jucătorului. Ordinea de joc este în sensul acelor de ceasornic. Cel mai tânăr jucător începe dând cu toate cele șase zaruri.

Acum, există două posibilități:

1. Zarurile arată unul sau mai multe sloiuri de gheață.
2. Zarurile nu arată sloiuri de gheață

1. Zarurile arată unul sau mai multe sloiuri de gheață

Daddy Cool trebuie să testeze drumul pe sloiurile de gheață înainte ca un pui de urs îl poată urma, așa ca se mută numai Daddy Cool cu atâtea spații câte sloiuri de gheață arată în total zarurile. Puiul tău de urs nu se mută încă. Va trebui să decizi mai întâi dacă să continui și dai zarurile încă o dată, sau dacă muți puiul tău de urs pe același ghețar pe care Daddy Cool stă în picioare. Dacă muți puiul de urs unde este Daddy Cool, tura ta se termină.

• Dacă decizi să dai din nou cu zarurile.

Dă la o parte zarurile care arată sloiuri de gheață și dă-i din nou doar zarurile rămase. Mută-l pe Daddy Cool cu atâtea spații câte sloiuri de gheață arată în total zarurile cu care ai dat. Puiul tău de urs nu se mută încă. Din nou, va trebui să decizi ca și mai înainte dacă vrei să dai încă o dată cu zarurile ca Daddy Cool să poată merge mai departe, sau vrei să îți închei tura ca puiul tău de urs să urmeze aceeași cale peste sloiurile de gheață și să se alăture lui Daddy Cool. De fiecare dată când zarurile aruncate de tine arată cel puțin un sloi de gheață poți da din nou cu zarurile, dar numai cu cele care nu arată deja sloiuri. Dar **atenție**: dacă nu mai dai zarurile alte sloiuri de gheață tura ta se termină, iar ursulețul tău va trebui să stea pe loc, neavând voie să se alăture lui Daddy Cool. De aceea este important să alegi momentul potrivit pentru a-ți încheia runda.

Pericol! Gheață subțire: Daddy Cool nu poate să stea în picioare pe un sloi de gheață crăpat, deci, dacă ajunge pe unul, trebuie să încerce să meargă mai departe. Asta înseamnă că trebuie să dai din nou cu zarurile rămase. Dacă nu ești destul de norocos să dai măcar încă un sloi de gheață tura ta se termină și nu îți este permis să-ți aduci ursulețul lângă Daddy Cool.



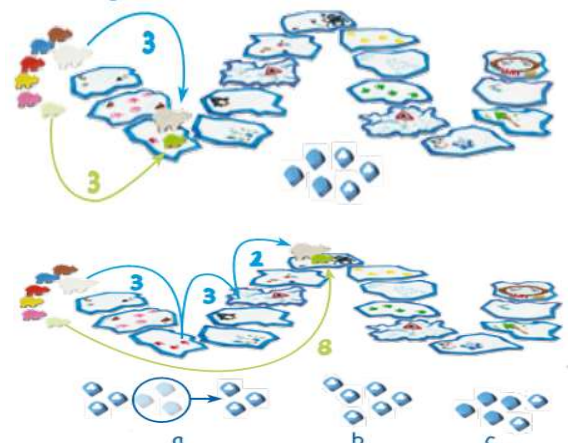
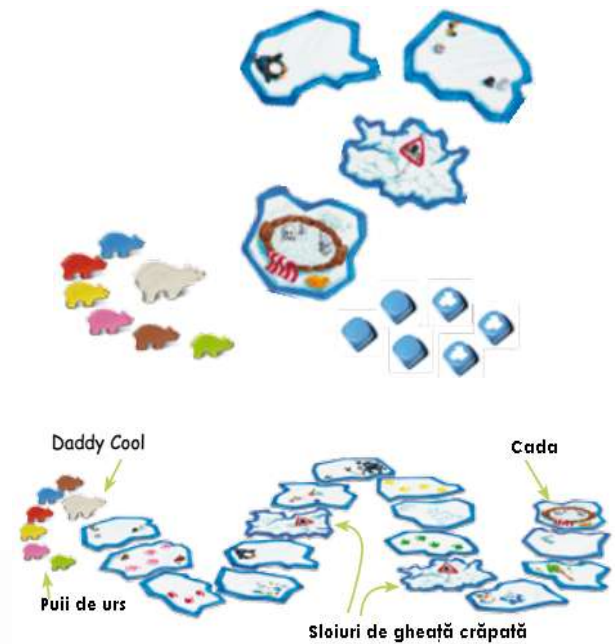
Dacă toate cele 6 zaruri arată sloiuri de gheață după una sau mai multe aruncări, atunci jucătorul **trebuie** să dea din nou cu toate zarurile. Acestea vor trebui să arate apoi cel puțin un sloi de gheață, sau tura sa se termină fără a putea să-și mute ursulețul.

• Dacă decizi să NU dai din nou cu zarurile.

Dacă ai dat cel puțin un sloi de gheață la ultima aruncare, dar nu vrei să riști să dai din nou, îți poți muta ursulețul lângă Daddy Cool, iar tura ta se termină.

Exemplu: Un jucător dă cu toate cele 6 zaruri. Trei arată sloiuri de gheață, deci îl mută pe Daddy Cool cu 3 sloiuri înainte. Dacă decide să nu dea din nou cu zarurile, el își mută ursulețul cu 3 sloiuri de gheață înainte, lângă Daddy Cool, iar tura sa se termină.

Dacă decide să continue, dă doar cu cele 3 zaruri care nu arată sloiuri de gheață (a). Ce noroc! Toate cele 3 zaruri arată sloiuri de gheață, iar jucătorul îl mută pe Daddy Cool încă 3 spații. Acum va trebui să dea iar cu zarurile pentru că toate arată sloiuri de gheață (b). În plus, Daddy Cool e acum pe un sloi de gheață crăpat și nu poate rămâne acolo. Jucătorul își încearcă norocul și dă cu cele 6 zaruri. Obține 2 sloiuri de gheață și îl mută pe Daddy Cool cu 2 spații mai în față. Decide acum să nu mai dea cu zarurile și își mută ursulețul lângă Daddy Cool. Ursulețul său a parcurs în total 8 sloiuri de gheață. Tura sa se încheie aici.



2. Zarurile nu arată sloiuri de gheață

Daddy Cool nu poate fi mutat, iar ursulețul rămâne unde este. Tura ta se termină.

Începe tura următorului jucător.

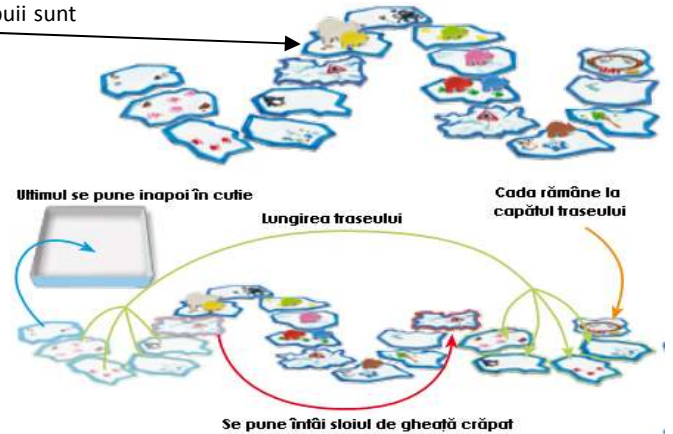
Prima oară se mută Daddy Cool lângă ursulețul propriu, înainte de a da cu zarurile și de a urma pașii descriși mai înainte. Mai mulți urși pot împărți același sloi de gheață.

Drumul devine mai lung:

De îndată ce rămân **cel puțin două** sloiuri de gheață în urma **ultimului** urs, acele sloiuri se îndepărtează. Ultimul sloi de gheață se pune înapoi în cutie, în timp ce celelalte se pun între ghețarul cu cada de baie și ultimul sloi de gheață dinaintea sa. Dacă două sau mai multe sloiuri de gheață sunt mutate, atunci un sloi de gheață crăpat trebuie pus primul.

Exemplu: O dată ce jucătorul cu puiul de urs galben își completează tura, toți puii sunt trecuți de primele 6 sloiuri de gheață.

Ultimul sloi de gheață se pune în cutie. Celelalte 5 sloiuri de gheață sunt repositionate între cada de baie și sloiul de gheață de dinaintea sa, făcând mai lung drumul până la cada de baie. Sloiul de gheață crăpat este pus primul.



Pentru jucătorii de 5 ani sau mai mici, jocul poate fi jucat fără prelungirea drumului. Sloiurile de gheață rămân așa cum sunt.

Sfârșitul jocului: www.happycolor.ro

Când primul ursuleț ajunge la cada cu baie, jocul se termină iar el este câștigătorul.

Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.facebook.com/happycolor.ro
www.happycolor.ro

