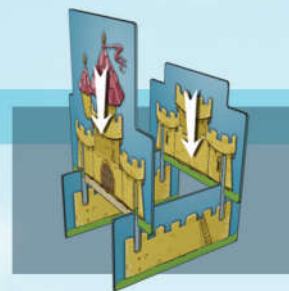


# Kingdomino Regulament

## Conține:

- 4 plăcuțe de început, fiecare de câte un careu;
- 4 castele 3D (roz, galben, verde și albastru);
- 48 de plăcuțe tip domino, fiecare având pe câte o față două careuri cu diverse imagini (lanuri de grâu, văi, lacuri, păduri și sate) iar pe verso câte un număr;
- 8 piese din lemn reprezentând regi (2 roz, 2 galbeni, 2 verzi, 2 albaștri).



## Introducere:

În Kingdomino ești un rege ce caută să-și mărească ținutul. Trebuie să explorezi în consecință diferite teritorii: lanuri de grâu, văi, lacuri, păduri, și sate, pentru a folosi cele mai bune resurse. Dar fii atent deoarece este posibil ca și alți regi să dorească aceleași teritorii ca și tine. Notă: Înainte de începerea jocului assemblează cele 4 castele.

## Obiectivul jocului:

Trebuie să-ți construiești regatul într-un pătrat de 5x5 spații unind terenurile asemenea pieselor de domino. Cu cât ai mai multe terenuri de același tip unite între ele și care conțin mai multe simboluri- coroane pe ele, cu atât mai multe puncte acumulezi.

## Pregătirea jocului:

Așează cutia jocului ca în imagine.

Fiecare jucător primește:

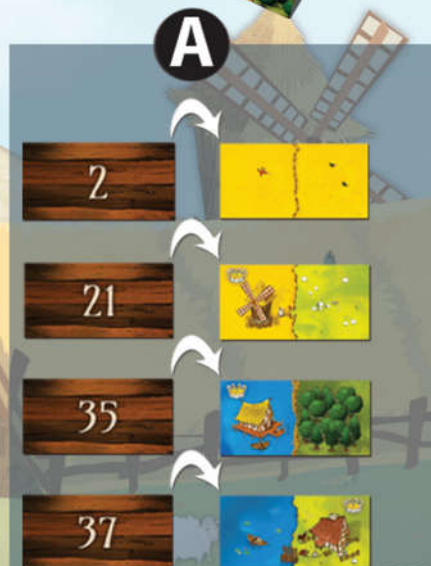
- Pentru jocul în 2: câte 2 regi de aceeași culoare;
- Pentru jocul în 3 sau 4: câte un rege de o anumită culoare.

Fiecare jucător primește și o tăbliță de început (cu un singur careu) și un castel de aceeași culoare cu regele ales anterior. Așează tăblița cu fața în sus în dreptul tău și pune-ți castelul pe ea. Amestecă plăcuțele de domino și așează-le în cutie pentru a forma un pachet de tragere având grijă ca partea cu numerele să fie în sus.

- Pentru jocul în 2: folosiți 24 de plăcuțe domino alese la întâmplare.
- Pentru jocul în 3: folosiți 36 de plăcuțe domino alese la întâmplare.
- Pentru jocul în 4: folosiți toate cele 48 de plăcuțe domino.

A. Din pachetul format în cutie luați același număr de plăcuțe domino câți regi sunt în joc (3 piese domino pentru jocul în 3 și 4 piese domino pentru jocul în 2 și în 4).

Aranjați plăcuțele una după cealaltă, lângă cutie, cu fața cu numere în sus, și în ordine crescătoare (cel mai mic număr va fi așezat lângă peretele cutiei). Acum puteți să întoarceți plăcuțele de domino și să descoperiți terenurile ce vor trebui cucerite.



**B. Doar în prima tură un jucător va lua toți regii în mână. Apoi ceilalți jucători vor lua pe rând câte un rege din mâna acestuia și îl vor așeza pe câte o plăcuță domino la alegere (este foarte posibil ca în această primă rundă fiecare să primească un alt rege decât cel cu care va juca). Fiecare piesă domino poate avea doar un rege, ceea ce înseamnă că ultimul jucător ce va lua regele rămas, va trebui să îl așeze pe ultima piesă domino liberă (în jocul în 2 fiecare jucător va alege 2 piese domino, câte una pentru fiecare rege).**

**C. După ce toate piesele domino au fost ocupate, luați noi plăcuțe domino de deasupra teancului. Așezați-le în ordine crescătoare lângă plăcuțele ocupate. Întoarce-ți plăcuțele noi cu partea cu terenuri în sus. Acum sunt două linii de plăcuțe domino, prima fiind ocupată de regi.**

### Cum se joacă:

Ordinea de joc este determinată de poziția regilor de pe prima linie de plăcuțe. Jucătorul al cărui rege se află pe prima plăcuță domino (cu cel mai mic număr) începe.

Jucătorul va trebui să efectueze următoarele acțiuni:

1. Să adauge plăcuța domino corespunzătoare regelui său la teritoriul propriu, potrivit regulilor de conectare (vezi imaginea D).
2. Să aleagă o nouă plăcuță domino de pe linia liberă, mutând pe ea regele lui. Următorul jucător care va juca același tip de acțiuni este acela care are regele pe a doua plăcuță domino. Acesta va conecta plăcuța domino pe care se află regele lui la regatul propriu și va alege din următorul șir de plăcuțe domino una care-i va convine, dintre cele rămase neocupate, pe care-și va poziționa regele. Următorii jucători vor juca ca mai înainte. După ce ultimul jucător a terminat cele două acțiuni se va forma o nouă linie de plăcuțe domino și poate începe o nouă rundă.

În jocul în 2 fiecare jucător va îndeplini acțiunile de mai sus de două ori (ambii regi ai unui jucător vor îndeplini fiecare cele două acțiuni). Jocul constă în 12 runde pentru jocurile în 3 și în 4 jucători, și doar în 6 runde pentru jocul în 2 (fiecare jucător jucând de câte 2 ori în fiecare rundă).

### Reguli de conectare:

Jucătorii trebuie să-și construiască regatul într-un pătrat de 5x5 spații (fiecare plăcuță domino conține două spații).

Pentru a așeza o plăcuță domino jucătorii vor trebui:

- Fie să conecteze plăcuța domino la plăcuța de pornire (la aceasta se poate conecta orice fel de teren),
- Fie să conecteze plăcuță domino la o altă plăcuță domino cu condiția ca cel puțin un teren să fie de același tip (orizontal sau vertical).

Dacă nu mai poți adăuga o plăcuță domino la teritoriul tău, aceea plăcuță va trebui înlăturată. Toate piesele trebuie să încapă într-un pătrat de 5x5 spații. Dacă datorită unei planificări greșite a spațiului, o plăcuță sau mai multe nu se potrivesc, înlăturați aceea plăcuță. Nu primiți puncte pentru plăcuțele înlăturate.

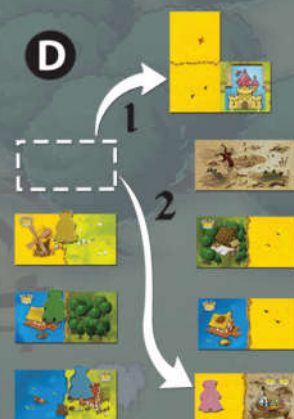
**B**



**C**



**D**



## Sfârșitul jocului:

Când ultima linie de plăcuțe domino a fost alcătuită, se va juca ultima rundă. Toți jucătorii ar trebui să aibă la final în fața lor câte un pătrat de 5x5 (unele ținuturi s-ar putea să fie însă incomplete și să nu respecte configurația de 5x5 dacă jucătorii au fost nevoiți să înlăture piese pe parcursul partidei).

Acum fiecare jucător va putea să-și calculeze punctele după cum urmează:

1. Un regat este compus din diferite teritorii: plăcuțe cu același tip de teren conectate vertical sau orizontal.
2. Numărați plăcuțele conectate de pe un teritoriu și înmulțiți acel număr cu numărul de coroane de pe teritoriul respectiv.
3. Pot fi mai multe coroane pe un teritoriu.
4. Un teritoriu fără coroane nu vă va oferi puncte.

De exemplu, dacă aveți un teritoriu format din 7 spații de Pădure și 3 coroane în tot teritoriul respectiv,  $7 \times 3 = 21$  de puncte va fi valoarea acelui teritoriu. Dacă aveți un teritoriu format din 9 spații de lac dar 0 coroane,  $9 \times 0 = 0$  puncte va însuma acel teritoriu.

Adunați scorurile tuturor teritoriilor deținute de fiecare jucător în parte. Jucătorul cu cel mai mare punctaj câștigă. Dacă este remiză, se vor lua în considerare dimensiunile teritoriilor iar atunci jucătorul cu cel mai mare teritoriu (cele mai multe spații) este câștigătorul.

Dacă iar este remiză, jucătorul cu cele multe coroane este câștigătorul.

Dacă și acum este remiză, jucătorii vor împărți victoria.

## Reguli suplimentare (variante de joc):

- Dinastia: Jucați 3 runde. Jucătorul care după 3 runde are cel mai mare număr de puncte este câștigător.
- Regatul de Mijloc: Primești 10 puncte în plus în cazul în care castelul tău se află în centrul regatului de 5x5.
- Armonie: Primești 5 puncte în plus dacă ai regatul complet (fără plăcuțe domino înlăturate).
- Marele Duel (în jocul în 2). După câteva jocuri de încălzire începe adevărata provocare: folosiți toate piesele de domino pentru a construi un Regat de 7x7 spații. Puteți să combinați aceste reguli după cum doriți.

