

DVONN

Regulament

Grupează-ți piesele, controlează piesele adversarului, și mai presus de orice, rămâi legat de piesele DVONN roșii. Dacă nu, ei bine, vei deveni că dintr-o dată anumite piese îți vor dispărea de pe tabla de joc. Fi atent la orice mișcare a adversarului tău dar să nu uiți și de ale tale, altfel vei fi nevoit să faci mutări ce le vei regreta iar atunci, jocul poate lua o întorsătură cu totul diferită...

A. Conține:

- O tablă de joc,
- 23 de piese albe,
- 23 de piese negre,
- 3 piese DVONN roșii,
- Un săculeț de pânză pentru piese,
- Un Regulament.

B. Scopul jocului:

Controlează cât mai multe piese posibile grupându-le una peste alta și păstrează-le în legate de piesele DVONN roșii. Când nu mai este posibilă nici o mutare, jucătorul cu cele mai multe grupuri este câștigătorul jocului.

Indiciu: Pentru a fi mai ușor de apucat, așează piesele pe tabla de joc cu partea scobită în sus.



C. Pregătirea jocului:

1. Trageți la sorți pentru a decide cine începe primul. Jucătorul care începe va avea cele 23 de piese albe și 2 piese DVONN iar al doilea jucător va avea cele 23 de piese negre și piesa DVONN rămasă.
2. Așezați tabla de joc astfel încât jucătorii să se afle pe câte o latură mare a acesteia. Fiecare jucător va avea în fața lui 9 intersecții pe care le vom denumi în continuare spații.

D. Prima etapă:

Așezarea pieselor

1. Jocul începe cu tabla goală. Pe rând, jucătorii vor așeza câte o piesă pe câte un spațiu al tablei. Primele piese așezate trebuie să fie piesele DVONN iar restul pieselor după cum urmează: ALB: prima piesă DVONN, NEGRU: a doua piesă DVONN, ALB: a treia piesă DVONN, NEGRU: prima piesă neagră, ALB: prima piesă albă, și tot așa...
2. Piesele pot fi așezate pe orice spațiu liber.
3. După așezarea tuturor pieselor, toate spațiile vor fi ocupate. Acesta este finalul primei etape. De acum ne vom referi la cei doi jucători drept Alb și Negru.

E. A doua etapă:

Gruparea pieselor

1. **IMPORTANT:** Jucătorul care a început primul în etapa trecută va începe primul și în această etapă! Astfel că jucătorul care a pus ultima piesă albă pe tabla de joc este cel ce va face prima mutare, jocul apoi desfășurându-se în ture. (Deoarece Negru pune primul o piesă de culoarea sa pe tablă, Albul este cel ce mută primul o piesă de culoarea sa.
2. În fiecare tură jucătorii trebuie să mute o piesă sau un grup de piese de culoarea lor. Aceștia pot muta o singură piesă sau grup pe tură. Când două sau mai multe piese sunt grupate, culoarea piesei de deasupra grupului determină culoarea grupului și astfel cine îl poate muta.
3. O piesă poate fi mutată doar un singur spațiu în orice direcție dar doar dacă spațiul respectiv este ocupat (pe o altă piesă sau pe un grup, indiferent de culoare).
4. Un grup de piese trebuie mereu să fie mutat ca un întreg și poate să fie mutat atâtea spații câte piese conține. Astfel, un grup de 3 piese (indiferent de culoare) trebuie să fie mutat exact 3 spații. La fel ca și în cazul pieselor singure, poate fi mutat în orice direcție dar mereu în linie dreaptă.
5. O mutare nu se poate termina niciodată pe un spațiu liber însă poate să parcurgă unul sau mai multe spații libere. Fiecare spațiu parcurs de un grup de piese se numără. (vezi diagrama 1).

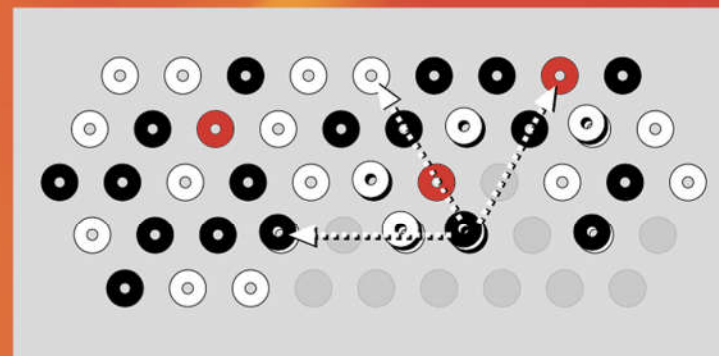


Diagrama 1: Grupul indicat poate fi mutat 3 spații în oricare dintre cele 3 direcții indicate de săgeți.

6. **IMPORTANT:** O piesă sau un grup ce este înconjurat de alte piese pe toate cele 6 părți ale sale nu poate fi mutat, astfel că la începutul jocului, doar piesele de pe margini pot fi mutate. Piesele din interiorul tablei rămân blocate atâta timp cât rămân complet înconjurate. (vezi diagrama 2).

7. Piesele DVONN nu pot fi mutate de unele singure ci doar dacă fac parte dintr-un grup.

8. Nu poți să sari o tură decât în cazul în care nu mai poți să efectuezi nici o mutare.

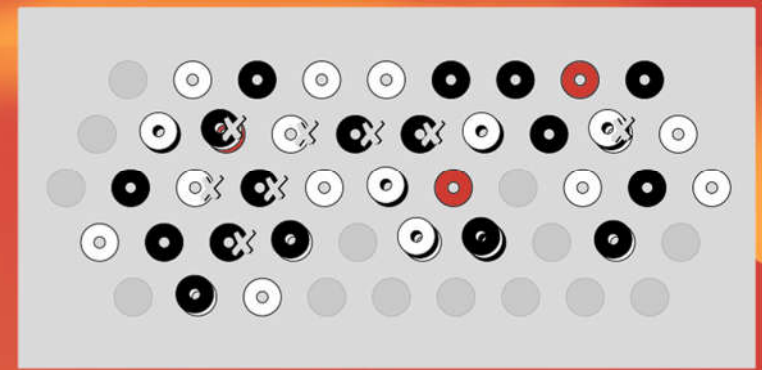


Diagrama 2: Piesele și grupurile marcate cu X sunt înconjurate pe toate cele 6 părți și astfel nu pot fi mutate.

F. Pierderea pieselor:

1. Piesele și grupurile de piese trebuie să rămână mereu în legătură cu cel puțin o piesă DVONN. "În legătură" înseamnă că trebuie să fie conectate printr-un lanț de una sau mai multe piese de o piesă DVONN sau să se afle chiar lângă aceasta. Orice piesă sau grup care nu este în legătură cu o piesă DVONN este înlăturată din joc.

Fi foarte atent deoarece este posibil ca un număr foarte mare de piese să fie înlăturate deodată ca rezultat a unei singure mutări. (vezi diagrama 3).

2. Toate piesele înlăturate sunt scoase din joc permanent, indiferent de jucătorul care a făcut mutarea în urma căreia a rezultat înlăturarea. Fi foarte atent la acest detaliu, în special la finalul jocului. Din moment ce nu poți să sari o tură, este posibil ca printr-o mutare de-a ta să-ți înlături propriile tale piese. (vezi diagrama 4).

3. Piesele DVONN nu pot fi înlăturate când rămân izolate deoarece acestea sunt mereu în legătură cu ele însăși, însă pot fi înlăturate atunci când grupul din care fac parte este înlăturat.

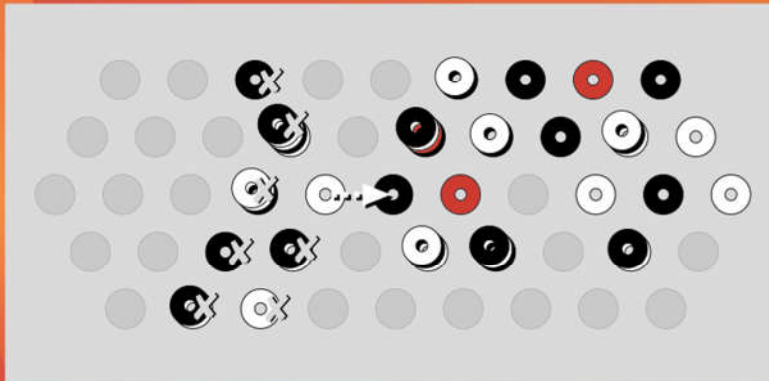


Diagrama 3: Dacă Albul mută piesa indicată, piesele din stânga acesteia nu vor mai fi în legătură cu nici o piesă DVONN și prin urmare vor fi înlăturate.

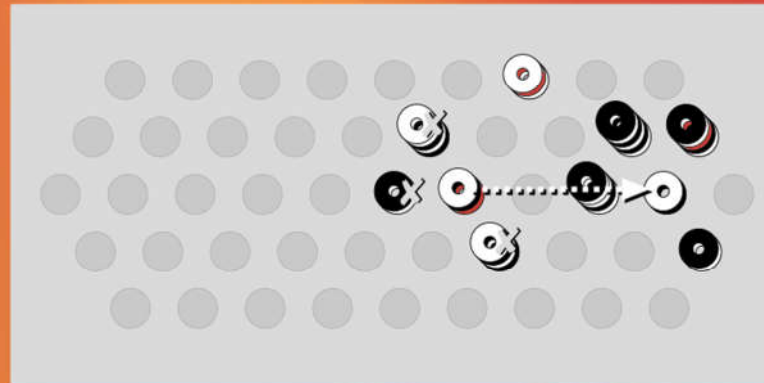


Diagrama 4: Finalul jocului: Albul mai are un singur grup pe care îl mai poate muta. Din moment ce este obligat să efectueze mutarea, acesta va muta grupul în direcția indicată, astfel grupurile marcate cu X vor fi înlăturate...

G. Finalul jocului:

1. Jocul se termină atunci când nici o mutare nu mai este posibilă. Când un jucător nu mai poate muta, celălalt trebuie să continue să mute până și el rămâne fără mutări. În cazul în care la un moment dat jucătorul care anterior nu mai putea muta, poate să mute datorită mutărilor adversarului său, acesta trebuie să efectueze mutarea posibilă.

2. După ce jocul este declarat terminat, jucătorii își unesc grupurile lor într-un turn iar cel mai înalt este câștigător, indiferent de culorile pieselor conținute.

3. Dacă ambele turnuri au aceeași înălțime este egalitate.

Notă: Numărați piesele pentru a fi siguri. Turnurile pot părea egale deși diferența poate consta într-o singură piesă. În urma procesului de fabricare grosimea lor poate să difere.

H. Indicii strategice:

1. Etapa 1: Când așezi piesele pe tabla de joc asigură-te că le așezi cât mai pe marginea tablei și cât mai aproape de piese DVONN. Nu așeza foarte multe piese de aceeași culoare într-o singură zonă.

2. Etapa 2: Când muți o piesă de-a ta, neutralizezi o piesă de-a adversarului (ea va rămâne în joc, dar nu va mai fi la îndemâna sa).

3. Încearcă să-ți miști piesele în mișcare. Ține minte că un grup cu cât este mai mare cu atât va fi mai dificil de mutat.

4. Fi atent când adversarul tău controlează o piesă DVONN. Verifică unde se mută grupul respectiv și câte dintre piesele tale vor fi înlăturate în urma unei mutări.

5. Ultimele mutări sunt foarte importante. De obicei jucătorul cu cele mai multe piese mobile în ultimul stadiu al jocului este cel mai probabil să fie câștigător. Cu alte cuvinte, încearcă să-ți faci adversarul să înceapă să sară ture înainte să începi tu.