

Queendomino

Regulament

Conține:

Regulament ilustrat

- 4 plăcuțe de început, fiecare de câte un careu;
- 4 castele 3D (1 portocaliu, 1 mov, 1 alb și 1 roșu);
- 48 de plăcuțe tip domino, fiecare având pe câte o față două careuri cu diverse imagini (lanuri de grâu, văi, lacuri, păduri și sate) iar pe verso câte un număr;
- 32 de plăcuțe de construcție;
- 8 piese regi în 4 culori (cate 2 din fiecare culoare: portocaliu, mov, alb și 2 roșu)
- 19 piese cavaleri (negre)
- 15 piese turnuri (gri)
- 42 de monede (12 monede cu valoarea 1, 18 monede cu valoarea 3 și 12 monede cu valoarea 9)
- 1 Tablă a de joc a Constructorilor
- 1 piesă regină
- 1 piesă dragon
- O tablă de scor

Introducere:

În Queendomino ești un rege ce caută să-și mărească ținutul. Trebuie în consecință să explorezi diferite teritorii: lanuri de grâu, văi, lacuri, păduri, și sate, pentru a folosi cele mai bune resurse. Dar fii atent deoarece este posibil ca și alți regi să dorească aceleași teritorii ca și tine.

Notă: Înainte de începerea jocului assemblează cele 4 castele.

Obiectivul jocului:

Trebuie să-ți construiești regatul într-un pătrat de 5x5 spații (pentru jocul de 3 sau 4 jucători) sau de 7x7 (pentru 2 jucători) unind terenurile asemenea pieselor de domino în timp ce aduni cele mai multe puncte cu ajutorul teritoriilor și averilor tale. Cu cât ai mai multe terenuri de același tip unite între ele și care conțin mai multe simboluri-coroane pe ele, cu atât mai multe puncte acumulezi.

Pregătirea jocului:

Pasul 1:

- Așează cutia asemenea imaginii din pliant.
- Toate piesele domino sunt amestecate (cu partea cu numere în sus) apoi așezate în cutie, în spațiul destinat acestora.
- Așezați Tabla Constructorilor în centrul mesei.
- Amestecați cele 32 de cartonașe de construcție și așezați-le cu fața gri în sus într-un teanc, pe spațiul de pe Tabla Constructorilor (Punctele roșii).
- Întoarce primele 6 cartonașe de construcție cu partea gri în sus și așezați-le pe spațiile aflate pe Tabla Constructorilor. Costul fiecărei construcții este indicat sub fiecare clădire.
- Așezați Regina pe marginea tablei de joc și Dragonul în careul „Peșteră.”
- Așezați turnurile, monedele și cavalerii pe marginea table de joc.
- Fiecare jucător va primi câte un cartonaș de pornire și un castel de o culoare. Cartonașul va fi așezat în dreptul său, cu fața în sus iar castelul așezat pe acesta.
- Fiecare jucător primește:
 - Pentru jocul în 2: 2 regi de aceeași culoare.
 - Pentru jocul în 3 sau 4: câte un rege de o culoare.
- Fiecare jucător va primi deasemenea un cavaler și monede în valoare de 7 puncte și le va așeza în dreptul său.

Pasul 2:

- Trage primele 4 piese domino din cutie și așează-le într-o linie verticală lângă Tabla Constructorilor cu fața cu numere la vedere. Acestea vor fi așezate în ordine crescătoare (piesa cu cel mai mic număr va fi prima de lângă Tabla Constructorilor). După ce au fost așezate, întoarceți-le pe partea cealaltă.
- Unul dintre jucători va lua toți regii în mână și îi va amesteca. Apoi, îi va extrage unul câte unul. Fiecare jucător își va lua regele în momentul în care apare și îl va așeza pe oricare dintre cele 4 piese domino (primul jucător are dreptul să aleagă orice piesă vrea). Pe o piesă se poate afla un singur rege.
(În jocul pentru 2 este ales un rege la întâmplare. Jucătorul respectiv își va așeza regele pe orice piesă domino. Adversarul își va așeza apoi cei doi regi ai săi pe oricare dintre piesele rămase, după care jucătorul inițial își va așeza ultimul cavaler pe ultima piesă rămasă).
În exemplul din pliant (pag.3, stânga), regele alb este ales primul și este așezat pe ultima piesă domino. Al doilea rege este cel portocaliu și este așezat pe prima piesă domino. Regele mov este ales al treilea și este așezat pe a treia piesă domino. Regele roșu este ultimul ales și nu are altă opțiune decât să ocupe a doua piesă domino rămasă liberă.
- Odată ce toți regii și-au găsit locul, formați o nouă linie ca cea anterioară cu următoarele 4 piese domino.

Cum se joacă:

Ordinea de joc este determinată de ordinea regilor de pe piesele domino. Dacă regele de culoarea ta se află pe prima plăcuță domino (cea mai aproape de Tabla Constructorilor) tu ești cel care începe. În tura ta va trebui să execuți următoarele acțiuni (vei observa că acțiunile A și E sunt obligatorii; restul sunt opționale). După ce un jucător execută aceste mutări, este rândul jucătorului al cărui rege este pe următoarea piesă domino, și tot așa până la ultimul jucător (În jocul în 2, mutările A și E vor fi executate de două ori de către jucători, odată pentru fiecare rege):

A. (Obligativ) **Adaugă piesa domino aleasă la teritoriul tău conform regulilor de conectare:**

Pentru a-ți așeza piesa domino aleasă, trebuie să urmezi 2 reguli:

- **Regula de conectare:** O piesă domino se poate conecta la o altă plăcuță domino cu condiția ca cel puțin un teren să fie de același tip (pe orizontală sau verticală).
- **Regula de suprafață:** Toate piesele domino trebuie să se încadreze într-un spațiu de 5x5 (în jocul de 3 sau de 4 jucători) sau de 7x7 (în jocul în 2).

Important: În orice moment în care nu vei mai putea adăuga o piesă domino nouă conform regulilor menționate, piesa domino va fi scoasă din joc (nu este permis să scoți o piesă din joc dacă ai posibilitatea să o așezi potrivit regulilor). Abilitățile de anticipare sunt necesare dacă dorești ca Regatul tău să fie complet la finalul jocului.

B. (Opțional) **Trimitte unul sau doi cavaleri să colecteze taxa:**

Dacă încă mai ai cavaleri (unul primit la începutul jocului plus cei posibil adunați la construirea clădirilor) poți alege să colectezi taxe imediat după ce ai conectat o piesă domino la regatul tău:

- la un cavaler și așează-l pe ultima piesă domino conectată,
- Imediat vei colecta valoarea în monede egală cu numărul de teritorii identice cu cel pe care a fost așezat cavalerul,
- Cavalerul va rămâne acolo până la finalul jocului.

Poți așeza maxim 2 cavaleri în timpul unei runde pe o piesă domino (câte unul pe fiecare careu al piesei de domino). Poți așeza un cavaler pe un teritoriu unde au mai fost așezați alți cavaleri în cursul rundelor anterioare.

C. (Opțional) **Construiește o clădire:**

Ai nevoie de cel puțin un "Oraș" aflat încă în construcție pentru a construi o clădire, indiferent că spațiul respectiv a fost conectat tura precedentă sau tura actuală.



- Alege o clădire încă disponibilă de pe Tabla Constructorilor.
- Plătește prețul acesteia la bancă.
- Adaugă clădirea pe o zonă de construcție la alegere, cu fața roșie în sus.

Când o clădire este construită, va lăsa un loc liber pe Tabla Constructorilor pentru restul rundeii.

Clădiri:

Colțul din stânga sus: Efecte imediate



Pe partea gri a unor cartonașe de Construcție, o pictogramă în colțul din stânga sus va indica efectul imediat al cartonașului respectiv:

-  - Primești atâția cavaleri cât arată pe cartonaș. Aceștia pot fi folosiți pentru a colecta taxe începând cu următoarele ture.
-  - Așează numărul de turnuri indicat de cartonaș pe clădirea pe care o construiești. Imediat ce Regatul tău a acumulat cele mai multe turnuri (chiar și în cazul unei remize cu un alt jucător) Regina se va alătura jocului.

Regina: Când regina se va alătura regatului tău, toate costurile clădirilor vor scădea cu o monedă. Dacă la finalul jocului tu vei fi cel care va găzdui Regina în regatul tău, aceasta va fi așezată pe teritoriul cel mai larg (cea mai mare suprafață cu careuri de același tip conectate: preerii, campuri, mlaștini, lacuri, păduri, munți sau orașe) și se va socoti drept o coroană în plus.

Colțul din stânga jos: efecte pe durata jocului

În colțul din stânga jos al unor cartonașe va fi indicat într-un chenar un efect care va dura tot restul jocului, odată ce clădirea va fi construită. Acest chenar va fi vizibil pe ambele fețe.

-  - De fiecare dată când colectezi o taxă, colectezi în plus o sumă egală cu numărul de cavaleri pe care îi deții (fie în regat sau în rezervă).
-  - De fiecare dată când colectezi o taxă, colectezi în plus o sumă egală cu numărul de turnuri aflate în regat.





Colțul din dreapta sus: Coroane

O imagine a unei coroane va apărea pe unele cartonașe în colțul din dreapta sus. Aceasta va fi vizibilă pe ambele fețe ale cartonașului.

- La finalul jocului, fiecare teritoriu Oraș va avea valoarea numărului de spații dintr-un teritoriu înmulțit cu numărul de coroane din acel teritoriu.

Colțul din dreapta jos: Valoarea clădirii la finalul jocului

Pe unele cartonașe va fi o pictogramă ce va indica numărul de puncte pe care acestea îți le vor aduce la finalul jocului. El va apărea pe ambele fețe ale cartonașului.

-  - La finalul jocului, notează-ți numărul de puncte indicat.
-  - Puncte pentru teritorii separate: Primești câte 2 puncte pentru fiecare teritoriu separat al regatului tău, indiferent de numărul de spații sau de coroane.
-  - Puncte turn: Primești câte un punct pentru fiecare turn din regatul tău.
-  - Puncte cavalier: Primești câte un punct pentru fiecare cavalier al tău (din regat sau din rezervă).

D. (Opțional) **Mituieste un Dragon pentru a arde o clădire principală:**

Poți executa această mutare NUMAI când Dragonul încă se ascunde în peștera lui SI Regina nu se află în Regatul tău.

- Alege orice clădire încă disponibilă pe Tabla Constructorilor.
 - Plătește o monedă la bancă.
 - Arde o clădire: cartonașul respectiv este scos din joc iar clădirea nu va mai putea fi construită.
 - Pune Dragonul pe locul clădirii arse.
- Doar un singur jucător pe tură poate să folosească Dragonul. Ar trebui să-l dolosești primul pentru a beneficia de puterile lui!

E. (Obligatoriu) **Alege o nouă piesă domino din noua linie formată așezându-ți pe ea Regele:**

Așează-ți regele pe o nouă piesă domino la alegerea ta și ești gata pentru o nouă rundă.

De îndată ce toți jucătorii au executat toate acțiunile de la A la E, pregătiți-vă pentru o nouă rundă:

- Așezați Dragonul înapoi în peștera sa.
- Glisați toate clădirile rămase pe Tabla Constructorilor către cele mai ieftine poziții și apoi ocupați pozițiile goale cu clădiri noi din teanc, de deasupra.
- Formați o nouă linie de piese domino (după ce a-ți dat la o parte permanent piesele domino rămase în cazul jocului în 3): trageți primele 4 piese domino și așezați-le într-o linie lângă Tabla Constructorilor, cu numerele în sus – acestea trebuie mereu așezate în ordine crescătoare. Întoarceți-le apoi pe partea cu teritorii.

O nouă rundă poate acum să înceapă.

Un joc va dura 12 runde, indiferent de numărul de jucători, deoarece aceștia vor trebui să folosească toate piesele din cutie.

Finalul jocului:

Când ultimele piese domino sunt aliniate, jucătorii vor executa ultimul lor tur doar cu acțiunile de la A la D.

Fiecare jucător ar trebui să aibă în fața lor o suprafață de 5x5 sau de 7x7 (în funcție de numărul de jucători).

Unele regate nu vor fi complete deoarece unii jucători este posibil să fi fost nevoiți să înlăture piese.

Dacă găzduiești Regina, nu uita să o așezi pe teritoriul cel mai larg și va valora o coroană.

Fiecare jucător **își va calcula punctele** după cum urmează:

- **Monede:** 1 punct pentru fiecare 3 monede. Verifică scorul în Tabla de scor.
- **Teritorii normale:** Un regat este compus din diferite Teritorii (grupuri de spații de același fel). Fiecare teritoriu îți va oferi atâtea puncte din câte spații este format înmulțit cu numărul de coroane de pe teritoriul respectiv.
Poți avea mai multe teritorii de același tip în același regat.
Un teritoriu fără coroane valorează 0 puncte.
Verifică scorul în Tabla de scor.
- **Teritorii speciale, Orașe:** Este mai ușor să folosești o metodă de adunare a punctelor pentru a evita posibilele erori.
Ridică-ți clădirile una câte una, adunând punctele din mers.
Verifică scorul în Tabla de scor.
Jucătorul cu cel mai mare scor este câștigătorul jocului.
(un exemplu de calcul al scorului se află la finalul regulamentului).
În caz de remiză, jucătorul cu cel mai larg teritoriu (aceleași tipuri de spații conectate) este câștigătorul jocului.
Dacă încă este remiză, jucătorii împart victoria.

Variante alternative de joc:

- **Versiunile "Nunta Regală":**

Dacă deții atât Queendomino cât și Kingdomino, este posibil să joci încă 3 versiuni ale acestui joc:

Indiferent de ce versiune alegi să joci, pregătește piesele domino ale ambelor jocuri în cutiile respective, fiecare set de piese cu cutia lui (culoarea de pe spatele pieselor diferă).

Regulile de alegere și așezare ale pieselor domino rămân aceleași,

Prima linie de piese domino va fi din cutia Queendomino.

Următoarea va fi din cutia Kingdomino.

... Și așa mai departe, continuând să alternați cutiile.

- **Individual:**
În jocul de 3 sau 4, construiește un regat de 7x7! În jocul de 3, în fiecare rundă, înlătură piesa domino care rămâne neocupată la sfârșitul runde, iar apoi formează o nouă linie.
În jocul de 5 sau 6, construiește un regat de 5x5! La începutul fiecărei runde formează linii de câte 8 piese domino iar la sfârșitul său înlătură piesele care rămân neocupate și formează o nouă linie de 8.
- **În echipă:**
Jocurile de 6 sau 8 jucători se pot juca în echipe de câte 2.
Înainte de începerea fiecărui joc, stabiliți echipele. Coechipierii vor sta unul lângă altul.
Fiecare jucător va avea câte un rege de culoarea sa, dar echipa va folosi același castel. Deasemenea, echipa va primi un cavaler și monede totalizând 7 puncte.
În fiecare echipă, jucătorii se pot consulta cu privire la viitoarele mișcări. Totuși, în caz de neînțelegere, fiecare jucător este liber să:
 - Își aleagă piesa de domino și să o așeze oriunde vrea în regat,
 - Să folosească sau nu cavalerii și monedele regatului.
 Jocul se joacă normal, cu excepția următoarelor **diferențe**:
 - Prima linie de piese domino va veni din cutia Queendomino, apoi din Kingdomino și vor continua să fie alternate astfel.
 - În fiecare rundă, liniile sunt formate din câte 8 piese domino (în jocurile de 6, piesele domino rămase neocupate vor fi înlăturate).
 - Fiecare echipă va trebui să construiască un regat de 7x7.

Exemplu de calcul al scorului:

În acest exemplu,

1. Numărarea monedelor:

Jucătorul are 11 monede deci va obține 3 puncte (3 monede = 1 punct).

2. Coroanele:

- Lanurile de grâu valorează 3 puncte (3 spații x 1 coroană = 3 puncte).
- Pădurile valorează 3 puncte ($2 \times 1 = 2$, $1 \times 1 = 1$, $2 + 1 = 3$).
- Lacurile valorează 6 puncte ($3 \times 2 = 6$).
- Preeriile valorează 16 puncte (4 spații x 3 coroane, dar pe aceste spații se află regina iar aceasta valorează o coroană, deci $4 \times 4 = 16$).
- Mlaștina valorează 1 punct ($1 \times 1 = 1$).
- Munții valorează 12 puncte ($3 \times 4 = 12$).
- Orașele nu se socotesc drept teritorii deoarece Turnul reginei nu a fost construit.

3. Clădirile:

- **Fabrica de cherestea:** Jucătorul primește câte 2 puncte pentru fiecare teritoriu de pădure: $3 \times 2 = 6$ puncte.
 - **Biserica,** câte 2 puncte pentru fiecare teritoriu Oraș: $4 \times 2 = 8$ puncte.
 - **Castelul călător:** câte 1 punct pentru fiecare Turn, deci 3 puncte.
 - **Taverna** = 2 puncte, **Statuia** = 5 puncte și **Turnul de** apărare = 3 puncte. În total 10 puncte.
- Totalul de puncte este de 71.