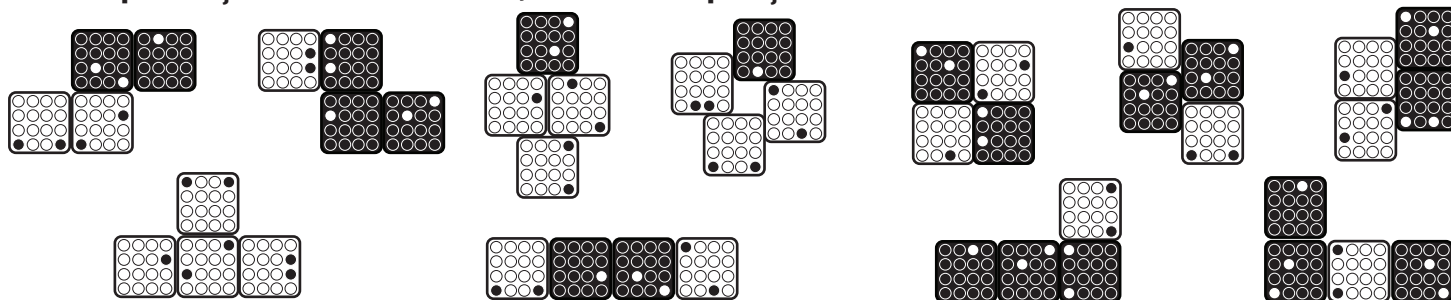


# Quadrillion™

## Regulament

Fixați împreună cele 4 plăci magnetice:

- Oricare dintre configurațiile ilustrate mai jos sunt permise.
- Plăcile pot fi așezate în orice ordine, având orice poziție.



Potrivește cele 12 piese de puzzle pe tabla de joc ce tocmai ai fixat-o:

- Piesele nu pot fi așezate peste punctele albe sau negre ale plăcuțelor magnetice (spațiile pline).
- Toate spațiile libere trebuie să fie ocupate de piese, pentru ca jocul să fie rezolvat.
- Piesele pot ocupa simultan spațiile libere pe mai multe grile.

Toate provocările au cel puțin o soluție. Unele provocări conțin fie câteva, fie peste 1000 de soluții. Dar asta nu înseamnă că îți va fi ușor să găsești măcar una! Pentru început, cartea afișată mai jos cuprinde 60 de provocări împărțite în 5 niveluri de dificultate. O singură soluție pentru fiecare provocare este prezentată la finalul cărții.

**ÎNCEPĂTOR**

**JUNIOR**

**EXPERT**

**MAESTRU**

**MAGICIAN**

**Indicii:**

- Construind tabla de joc cu punctele albe și negre mai aproape de margine va rezulta o provocare mai ușoară decât o tablă cu punctele mai aproape de centru.
- Începe aranjând piesele cele mai mari și mai complexe. Păstrează piesele mai mici pentru final.
- Începe prin a plasa piesele în zonele cele mai dificile, fără a crea spații înguste, unde nu se vor putea insera piese mai mari.
- Evită crearea de zone izolate pe tabla de joc, unde nu pot fi inserate combinații de 3, 4 sau 5 spații. De exemplu, dacă lași zone izolate cu 1, 2, 6, 11 sau 12 spații libere, acele spații nu pot fi completate.

