

Pentru 2-10 jucători cu vârsta de minim 8 ani. Durata jocului: 10 — 30 de minute.

## **CONȚINUT**

25 de cărți de joc ilustrate, 4 zaruri, 30 de jetoane.

## **SCOPUL JOCULUI**

Pornind din pătratul arătat de zarul Laborator, fiecare jucător încearcă să găsească pe cât de rapid posibil, amiba a cărei caracteristici sunt indicate de celelalte trei zaruri: Culoare, Formă, Model.

## **PREGĂTIREA JOCULUI**

Amestecăm cele 25 de cartoane ilustrate și le așezăm într-un cerc (vezi figura 1).

## **DEFĂȘURAREA JOCULUI**

Primul jucător este ales aleatoriu. El aruncă cele patru zaruri.

Apoi cu toții jucăm în același timp:

- Zarul Culoare, Formă, Model indică amiba care trebuie să fie găsită;

*in exemplu (figura 2), jucătorii trebuie să găsească amiba roșie, cu dungi și cu tentacule;* - Zarul Laborator indică locul de unde a evadat amiba și încotro a luat-o;

*in exemplu (figura 3), jucătorii trebuie să găsească amiba pornind din Laboratorul galben, în direcția săgefii negre.*

Pentru a găsi amiba indicată de zarurile Culoare, Formă, Model, vom porni căutarea din Laboratorul indicat de zarul Laborator, în direcția săgeții desenate pe zar. Primul dintre noi care atinge amiba potrivită, câștigă un contor, după ce și dintre noi constatăm că amiba corectă a fost găsită.

*in exemplu (figura 4), jucătorii trebuie să găsească amiba târătoare mov, cu pete. Ea a scăpat din Laboratorul albastru a fugit în direcția săgefii albe. Pornind din Laboratorul albastru și urmând drumul căștilor (1) în direcția săgefii albe, vom descoperi amiba (2). Eroare!*

Uneori ne vom confrunta cu cazuri în care nu vom cădea de acord și vom atinge amibe diferite. După ce vom verifica, acela dintre noi care au ales amiba greșită cedează un jeton (dacă acela care a greșit nu are niciun jeton la care să renunțe, nu se va întâmpla nimic).

## **Gurile de aerisire**

Amibele se pot ascunde târându-se prin gurile de aerisire. Dacă, atunci când urmărim o amibă, ajungem în dreptul unei aerisiri, atunci vom înainta direct până la următoarea aerisire, sărind peste toate celelalte pătrățele. Ne vom continua căutarea pornind de la această a doua aerisire, urmând aceeași direcție. La a treia gură de aerisire, jucătorul va ignora celelalte pătrățele și se va întoarce la prima ventilație, luând căutarea de la capăt.