

Conține: -72 de cărți ce reprezintă planetele sistemului solar; -Un ghid de referință al planetelor; -Un regulament.

Cu Odd World jucătorii vor călători într-un univers în care colecționarea celor mai multe planete este calea către victorie. Ai grijă însă, pentru a aduna puncte trebuie ca fiecare tip de planetă să fie în număr impar! Va trebui deci să protejăm permanent colecția noastră, să dejucăm planurile adversarilor și să anticipăm rezultatul fiecărei runde. Asumarea de riscuri, puțină aritmetică și cooperarea cu alți jucători în momentele cheie, te pot transforma în câștigător. Notă: Jocul conține Pluto drept a 9-a planetă. În 2006 totuși, Uniunea Internațională Astronomică a eliminat statutul de planetă a lui Pluto deoarece nu îndeplinea unul din cele 3 criterii prin care un corp celest este considerat planetă. Aceasta este o Lume Stranie, așa că noi am considerat Pluto ca fiind Planetă!

Obiectivul jocului: Obține cel mai mare scor colecționând un număr impar de planete cunoscute din sistemul nostru solar. În fiecare turn, jucătorii vor decide dacă să păstreze o carte Planetă sau dacă să o înmâneze unui oponent la alegere. Deoarece partea din față a cărții ilustrează două planete iar partea din spate o singură planetă, jucătorii nu pot fi siguri ce planetă păstrează sau înmânează. La finalul jocului, doar totalul de planete impare vor puncta, totalul de planete pare este egal cu 0. Jucătorii vor încerca astfel să adauge planete la șirurile adversarilor după bunul plac. **Cum se joacă:** Așezați toate cărțile cu fața cu două planete în sus în două pachete aproximativ egale (amestecați cărțile înainte de a le separa) iar apoi alegeți jucătorul ce va începe. Fiecare jucător în tura sa va alege una din cele două cărți de la suprafața fiecărui pachet. După ce au ales, aceștia trebuie să decidă (fără a o întoarce) dacă să o păstreze sau să o înmâneze unui alt jucător. Dacă decide să o păstreze, trebuie să o întoarcă astfel încât să fie vizibilă tuturor și să o așeze în fața lui formând începutul unui rând de cărți. Dacă decide să o înmâneze unui alt jucător, acesta va face exact același lucru. Jocul continuă astfel spre stânga.

Sfârșitul jocului: Jocul se sfârșește atunci când un jucător a obținut cel puțin câte un exemplar din toate cele nouă planete sau când s-au epuizat ambele pachete. (dacă un pachet se epuizează mai repede, celălalt pachet este împărțit în alte două pachete). Când jocul se sfârșește, jucătorii își numără planetele impare și adună punctele. Planetele pare valorează 0 puncte. De exemplu, o carte Uranus valorează 1 punct, 3 cărți Mercur valorează 3 puncte, 4 cărți Marte valorează 0 puncte, și așa mai departe. Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă (în caz de remiză, jucătorul cu o gamă mai variată de planete câștigă).

Versiunea Avansată: La începutul jocului fiecare jucător își ia câte o carte de la începutul pachetului. Aceasta poate fi văzută de jucătorul care a luat-o dar va rămâne ascunsă de restul jucătorilor pe tot parcursul jocului. La final cartea este arătată și adăugată la un rând de cărți cu aceeași planetă. Acest lucru poate să fie un avantaj dar și un dezavantaj. Dacă aceeași carte poate fi folosită pentru a adăuga o nouă planetă, poate să fie folosită la finalul unei ture pentru a încheia jocul.