

HOCUS POCUS!™ REGULAMENT



Conține:

Regulament ilustrat, 4 jobene negre, 4 cupe roșii, 4 cilindrii portocalii, 4 monede verzi, 4 iepurași albi, 55 de cărți de joc.



Pregătirea jocului:

Fiecare jucător primește set de magie: un joben, o cupă, un cilindru, o monedă și un iepuraș.
Cărțile vor fi amestecate și puse în centrul mesei cu fața în jos.

Cum se joacă:

La începutul fiecărei ture, prima carte din pachet este întoarsă cu fața în sus. Toți joacă în același timp și încearcă să aranjeze sub forma unui turn obiectele din recuzita proprie de magie, respectând indiciile de pe carte. Regulile sunt următoarele:

- Obiectele colorate de pe carte trebuie să rămână vizibile;
- Obiectele gri de pe carte trebuie să fie ascunse undeva în turnul de obiecte;
- Obiectele care lipsesc de pe carte sunt puse deoparte (acestea nu sunt nici vizibile, nici ascunse în turn).

Odată ce un jucător crede că a terminat turnul respectând toate regulile, acesta trebuie să strige "Hocus Pocus".
Dacă a construit turnul corect, acesta ia cartea jucată și o așează în dreptul său drept premiu.
Dacă nu a construit turnul corect, runda se continuă fără jucătorul respectiv și câștigător va fi următorul jucător care va îndeplini condiția de mai sus.
După ce un jucător câștigă runda, o nouă carte se va întoarce și jocul se continuă ca mai înainte.

Sfârșitul jocului:

Cel care câștigă cinci asemenea runde, este câștigătorul jocului și Marele Maestru magician.

Observații:

- Ce înseamnă "Vizibil"?
Un obiect este considerat vizibil dacă poate fi văzut complet în construcția finală a turnului.



-Ce înseamnă "Ascuns"?
Un obiect este considerat ascuns dacă este complet sau parțial acoperit de alt obiect din turn.



Reguli avansate:

Obiectele înconjurate de steluțe galbene trebuie să ascundă unul sau mai multe obiecte înăuntrul lor.



Variante de joc:

Jucătorii se pot decide la început cu privire la condițiile de câștig, cum ar fi:

- După ce toate cărțile din pachet s-au epuizat, jucătorul cu cele mai multe cărți este câștigător sau
- Pentru a câștiga jocul, este nevoie de atâtea cărți câștigate câte decid jucătorii.

De asemenea, dacă există diferențe majore de vârstă între jucători, se poate stabili ca jucătorii mai mari să aștepte un anumit număr de secunde (de exemplu 3) pentru a echilibra șansele cu cei mai mici.

Spor la joacă!