

FAUNA



Un joc pentru 2 pana la 4 jucatori cu varsta de 6 ani in sus

Ursii panda traiesc doar in munti si paduri, sau se gasesc si in desert? Bursucul de miere mânca doar plante sau îi place, de asemenea, să mănânce și altceva? Crezi că un porc pântecos cântărește mai mult decât o bicicletă pentru copii, dar mai puțin decât un om? Sau stiati că unii serpi fac ouă, iar alții nu? Dacă sunteți în măsură să evaluați corect toate animalele, veți fi primii în clasament. În caz contrar, veți fi învățat ceva nou. Și să fim sinceri: nu puteți ști totul!

Continutul jocului:

90 carti cu animale cu 180 de animale

1 cutie pentru carti

1 tabla de joc (impartita pe categorii: greutate, ierbivore, animale si pasari fare fac oua si scorul)

6 habitate

16 chips-uri in cele 4 culori ale jucatorilor

4 piese care marcheaza scorul in cele 4 culori ale jucatorilor

Pregatirea jocului:

Daca joci pentru prima data, scoate cele 6 habitate si aseaza-le in partea dreapta si cea stanga a tablei de joc, iar cele care estimeaza categoriile pe mijlocul tablei de joc. Fiecare jucator va primi 4 chips-uri si 1 piesa care marcheaza scorul din culoare aleasa. Piesa care marcheaza scorul se aseaza pe prima pozitie corespunzatoare de pe tabla. Cartile cu animale se amesteca , si se aseaza in cutia lor. Este recomandabil sa se umple cutia cu carti complet, chiar daca veti avea nevoie de aproximativ 10 carti pentru un joc de o jumatate de ora. Cel mai tanar jucator incepe prima runda si primeste cutia cu carti.

Scopul jocului:

In fiecare runda trebuie sa te intrebii urmatoarele intrebari din cele 4 categorii diferite:

Habitat- unde locuieste animalul in salbaticie sau unde poate fi gasit in mod normal?

Greutate- intre care 2 obiecte poti clasifica cel mai greu animal din specia lui dupa greutate. Cu alte cuvinte: cel mai greu animal cantărește mai mult decât bumbacul, mai mult decât un pahar cu suc de portocale sau chiar mai mult decât un sac de cartofi si asa mai departe?

Ovipare- face animalul oua, sau naste puii?

Ierbivore- aceste animale mananca doar plante sau si insecte, carne..etc?

In functie de ce crezi ca este corect ,vei plasa cele 4 chips-uri in cele 4 categorii. La sfarsitul unei runde, vei primi puncte pentru cele corecte, in timp ce pentru cele gresite nu vei primi niciun punct. La sfarsitul jocului, cel care a adunat cele mai multe puncte castiga.

Cartile cu animale.

Pune cartile in cutie in asa fel incat sa poti vedea jumatatea de sus a acestora. Acestea vor arata animalul si numele acestuia.

Jumatatea de jos a cartilor va ramane ascunsa pana dupa ce ai asezat chips-urile. Odata ce acestea au fost asezate, poti scoate cartea complet din cutie. Acum vei vedea daca ai apreciat corect animalul, deoarece poti vedea habitatul, greutatea, daca face oua si daca mananca doar plante.

Cum se joaca?

Jocul se subdivide in mai multe runde. O runda consta in :

1. Asezarea chips-urilor
2. Evaluarea animalului.
3. Schimbarea jucatorului care este primul si o noua runda.

1. Asezarea chips-urilor:

Toti jucatorii se uita la primul animal din cutia cu carti. Fiecare jucator poate lua cutia pentru a se uita mai atent la animal. Nu ai voie sa scoti cartea. Primul jucator incepe, apoi ce-l de-al doi-lea, in sensul acelor de ceasornic. Jucatorul care este la rand, trebuie sa aseze unul din chips-urile sale pe una din cele 4 categorii estimatorii: habitat, greutate, ovipare si ierbivore. Primul jucator care va pune un disc pe una din categoriile estimatorii va alege spatiul cu margine portocalie. Toti ceilalti jucatori, care vor sa parieze pe locul cu aceiasi categorie, trebuie sa puna chip-sul pe spatiul cu margine alba. In rundele ce vor urma, vei plasa toate chips-urile pe cele 4 categorii. Trebuie sa asezi exact cate un chips pe fiecare categorie.

2. Evaluarea animalului:

Scoate cartea din cutie si aseaz-o langa tabla de joc.

Analizarea habitatului:

Cartea cu animal indica mediul natural al acestuia. Unele animale pot trai in mai multe habitate, in acest caz mai multe raspunsuri pot fi corecte.

Pentru fiecare chips plasat pe habitatul corect, primesti puncte : primul jucator care a pus un chips pe un habitat corect (spatiul cu margine portocalie), va misca piesa de scor 2 pasi inainte. Toti ceilalti jucatori care au pus chips-urile corect pe habitat (pe spatiul cu margine alba) vor muta piesa de scor 1 pas inainte.

Evaluarea celor 3 categorii: greutate, ovipare si ierbivore

Aici, doar un singur raspuns poate fi corect. Evaluarea urmareste regulile prezentate mai sus: primul jucator care a pus chipsul corect muta piesa de scor 2 spatii inainte iar toti ceilalti care au raspuns corect vor muta doar un spatiu.

Observatii:

In joc sunt cuprinse cateva habitate din realitate. Ocelotul, de exemplu, nu traieste doar in apropierea lacurilor, in padurile tropicale sau in padurile ecuatoriale, dar de asemenea se gaseste si in zonele umede si in mlastinile cu mangrove.

O carte cu habitat indica padurea, raul si lacul. Vidrele si crocodilul traiesc doar in rauri si lacuri, dar nu si in paduri. Desigur, veti primi totusi puncte in cazul in care veti alocati habitatul "Padurea, rau, lac" pentru ele.

In ceea ce priveste greutatea animalelor, am luat in considerare intotdeauna cele mai grele specimene . Prin urmare, ar trebui sa ghici cat cantareste cel mai greu animal. Dar, desigur, sunt animale care cantaresc mai putin. Un jaguar adult , de exemplu, cantareste 110 kilograme, dar unul mic, doar 70 kg. Vetii gasi aceste detalii pe carti.

Sfarsitul jocului:

Jocul se termina in momentul in care primul jucator a adunat 30 de puncte sau mai mult la sfarsitul rundeii. Dupa aceasta ultima runda, jucatorul cu cele mai multe puncte castiga jocul. In cazul unei remize, toti jucatori implicati au castigat.

Design: Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

www.happycolor.ro

